:росток:Beet Seed — відпрацюй навички на базовому рівні.

Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:

* Атомарність
* Несуперечність
* Тестованість
* Відстежуваність.

Предмет:

Компьтерна мишка

1. Корпус мишки має бути виконан виключно із пластику чорного кольору.
2. Форма пристрою овал. Розмір 10\*5 см. Висота з переднього боку 1 см, із заднього - 3 см.
3. На нижній частині (посередині у верхній треті) корпусу необхідно розмістити вимикач. Його функція - подавати та переривати подачу живлення від елементів живлення до мікросхем пристрою. Вимикач має бути розміром 3\*2 мм, овальної форми.
4. У мишки повинно бути 2 кнопки, що мають знаходитись на верхній частині пристрою біля переднього краю її корпусу. Розмір кнопок має дорівнювати ¼ розміру пристрою.

:травы: Mighty Beet — детальніше заглибся в практику.

1. Виконай завдання попереднього рівня.

2. На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).

На мій погляд, найефективнішою буде змішана техніка тестування вимог.

Спочатку буде доцільно попросити автора вимог влаштувати перехресний перегляд вимог. Частина неточностей виплеве вже на цьому етапі. Я дотримуюсь принципу, що одна голова - то добре, а дві - краще.

Після цього вже до обговорення вимог має приєднуватися команда розробників (чи PM/QA, виходячи із того які в кого функціональні обов’язки). Уповноважений представник команди має обговорити всі вимоги, і пояснити моменти, що можуть викликати двобічне трактування.

Після такого обговорення із клієнтом, перелік вимог має бути глибоко проаналізований уповноваженим представником команди. Всі вимоги мають бути верифіковані.

Якщо виникають уточнення, то маємо проговорити їх із замовником. На цій же зустрічі буде зручно разом із замовником проаналізувати поведінку користувача при взаємодії із продуктом. Та обговорити логіку поведінку програми.

:лиственное_дерево:Mighty Beet — різнобічно опануй тематику уроку.

| 1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.  2. Ти – засновник/ця стартапу, який планує випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.  Склади функціональні (5-7 од.) та нефункціональні (5-7 од.) вимоги до застосунку. |
| --- |

Функціональні вимоги:

1. У користувача має бути можливість авторизуватися за допомогою:

* логіна (ел пошти) та паролю
* акаунта гугл
* акаунта на Фейсбуці

1. Користувач повинен мати можливість запросити друзів до додатку. Для цього повинна бути створена (у верхньому правому куті) кнопка - “запросити друзів”. Додаток має запросити доступ до:

* телефоної книги користувача
* контактів із гугл-акаунта
* друзів на Фейсбуці

1. Маємо дати користувачу можливість скопіювати у буфер обміну пристрою посилання на свій профіль і відправити його як посилання. Також має бути можливість відразу відправити посилання через месенджери: Вайбер, ВатАп, Телеграм.
2. Користувач повинен мати можливість розмістити на своїй сторінці у Фейсбук посилання на свої досягнення чи новини у додатку.
3. Всі фотокартки, що користувач додав у свій обліковий запис у додатку мають зберігатися на хмарному сервері. І підвантажуватись при пролістуванні (по 20 світлин за 1 раз).
4. Строк зберігання карток на сервері - весь час, поки користувач користується програмою + 6 місяців Після вичерпання терміну в 6 міс (тобто якщо користувач 6 міс не входив у додаток (не використовував його), всі фотокартки видаляються із сервера.
5. У перший вівторок кожного місяця (або у наступний після цього дня вхід у додаток) додаток має запропонувати користувачу поставити оцінку в Google Play.

Нефункціональні вимоги:

1. Маємо забезпечити надійність зберігання персональних даних користувача, згідно зі стандартами ХХХХ ХХХХ ХХ.
2. При середньому навантаженні у 50-60% додаток має відкриватись за 1 секунду *(цифри умовні).*
3. Додаток має стабільно працювати 99% часу на пристроях Android від версії 7.0 та Apple від версій 8.0.
4. Вага додатку на пристрої клієнта не має перевищувати 100 МБ.